

PANIQUE au PARC d'Attractions

Un atelier scénarisé et ludique pour découvrir la démarche expérimentale et les métiers de l'industrie mécanique

LE SCÉNARIO

" Malheur ! Cette nuit un orage a causé de gros dégâts !
Votre mission : aider les techniciennes et techniciens du parc d'attraction à tout remettre en marche avant l'ouverture au public prévue dans 1h30 ! Il faut réparer le panneau d'accueil ; réparer le réseau électrique et re-programmer les robots de livraison du parc. Pas une minute à perdre !"



 CYCLE 3

 1H30 À 2H

 24 ÉLÈVES MAX

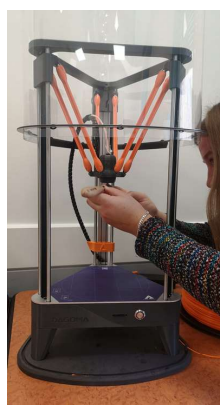


OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Découvrir des gestes et métiers de l'industrie mécanique
- Vivre par soi-même la démarche d'investigation
- Utiliser des outils techniques et des outils de mesure
- Comprendre à quoi sert une imprimante 3D et comment elle fonctionne
- S'initier à la programmation de robots Thymio et Bluebot

1 ANIMATION QUI SE DÉCOMPOSE EN 3 ATELIERS

MATÉRIAUX ET IMPRIMANTE 3D



CIRCUITS ÉLECTRIQUES



ROBOTS ET PROGRAMMATION



Un projet à l'initiative de la Mecanic Vallée et du Campus des Métiers et des Qualifications d'Excellence Industrie du futur.
Un atelier créé et animé par l'association Carrefour des Sciences et des Arts.

Pour recevoir l'animation gratuitement dans votre classe contactez :
Delphine Moreau 05 65 22 28 14 / delphine.moreau@carrefour-sciences.org