

Votre mission : aider les techniciennes et techniciens du parc d'attraction à tout remettre en marche avant l'ouverture au public prévue dans 1h30 ! Il faut réparer le panneau d'accueil ; réparer le réseau électrique et re-programmer les robots de livraison du parc. Pas une minute à perdre !"



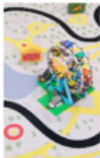
CYCLE 3



1H30 À 2H



24 ÉLÈVES MAX



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Découvrir des gestes et métiers de l'industrie mécanique
- Vivre par soi-même la démarche d'investigation
- Utiliser des outils techniques et des outils de mesure
- Comprendre à quoi sert une imprimante 3D et comment elle fonctionne
- S'initier à la programmation de robots Thymio et Bluebot

1 ANIMATION QUI SE DÉCOMPOSE EN 3 ATELIERS

MATÉRIAUX ET IMPRIMANTE 3D



CIRCUITS ÉLECTRIQUES



ROBOTS ET PROGRAMMATION

